

ÉPISODE 5 – MARSEILLE

Par BlueMan (blueman@blueman.name) – Version 2 – 27 Octobre 2025

Chapitre 1 : La résistance à la française (French resistance) :

<https://www.youtube.com/watch?v=wf1SIXys5G4&list=PLy-aYyV7hu0kISiLucoJYyp3BQDDRKYFT&index=16>

BONUS : 9% de chance que sur la place du Cours Julien, une trousse de secours ou un arme lourde apparaisse dans un casier ouvert avec une caisse d'armement.

1. Rue de départ, vers le fond à gauche, devant la voiture bleue, **AU PIED DE L’AFFICHE DE VIRUS, DANS UN CARTON BLANC OUVERT.**
2. Après avoir sauté, juste devant, **DERRIÈRE LE SAC BLEU À GAUCHE DE LA VOITURE BLANCHE.**
3. En face de la pharmacie, au pied du magasin « TJM », **DANS UN CARTON BLANC OUVERT.**
4. Rue de l’église à gauche, **À L’ARRIÈRE DE LA CAMIONNETTE JAUNE, DERRIÈRE UN SAC VERT.**
5. Dans l’église côté gauche, **PREMIER BANC EN FACE DE LA VIERGE, DANS UN CARTON BLANC OUVERT.**
6. Sur le trottoir du port, en face du char, **SUR UN BANC EN BOIS, DANS UNE BOITE À PIZZA À GAUCHE D’UN SAC BLEU.**
7. Après le saut vers la promenade, **DEMI-TOUR VERS LE COIN DROIT, AU SOL ENTRE UN CADAVRE ET L’ARBRE.**
8. Après long escalier avec main courante centrale, **À GAUCHE EN FACE CONTRE LE MUR JAUNE, DEVANT LE DOUBLE PANNEAU RAYÉ ROUGE-BLANC, DANS UN CARTON BLANC OUVERT.**
9. Zone bordélique suivante : faire le tour par la droite du bâtiment vitré central, **DERNIÈRE FAÇADE, SUR UNE CAISSE DE BOIS, À DROITE D’UN CARTON.**
10. Dans le musée, tout au fond à droite, **PRÈS DU TABLEAU GRIS ET BLEU, À GAUCHE DU CANAPÉ ROUGE DANS UNE VALISE OUVERTE.**
11. Dans « l’Anse Café », **SUR LE COMPTOIR EN PIERRE, SUR LA GAUCHE D’UN SAC PAPIER MARRON.**
12. De l’autre côté de la place, **CÔTÉ DROIT DU AUVENT BLEU, À GAUCHE DE LA PORTE SUR LA CHAISE.**

Chapitre 2 : Centre de commandement missile (Missile command) :

<https://www.youtube.com/watch?v=0MZ2SNXWqNE&list=PLy-aYyV7hu0kISiLucoJYyp3BQDDRKYFT&index=16>

BONUS : 30% de chance qu’un tir d’arme lourde RPGL4 abatte l’une des 4 cibles principales des missiles (au maximum 1 fois par niveau).

1. Après le saut, derrière une coque rouge retournée, **DANS LE COIN GAUCHE DERRIÈRE UN SAC BLEU.**
2. Prendre l’allée à gauche de la dépanneuse transportant une voiture jaune, **À GAUCHE SUR LE MURET, DEVANT L’ARBUSTE.**
3. Demi-tour pour reprendre l’autre rue, prendre sur la droite, **VIA UNE ARCHE, LE PETIT PASSAGE VERS LE JARDIN D’ENFANTS : À LA BASE DU TOBOGGAN.**
4. Devant le bâtiment bleu préfabriqué, **À DROITE DE LA TOILETTE, SUR UNE PALETTE, DERRIÈRE UNE PALETTE VERTICALE.**
5. Avant de monter à la fabrique via un plan incliné, continuer au fond : **DEVANT ENROULEUR DE CÂBLE, DANS UNE CAGETTE EN PLASTIQUE BLANC.**
6. En face de l’ascenseur : **DESCENDRE ESCALIER, PUIS À GAUCHE, DANS PETIT RECOIN, DANS UN CARTON BLANC OUVERT.**
7. Dans la cimenterie, sous l’échafaudage à gauche, **DANS LE COIN GAUCHE, DERRIÈRE UN JERRICAN D’ESSENCE ET UNE BOUTEILLE DE PROPANE.**
8. Avant la sortie de la cour de la cimenterie, à droite, **SOUS LE GROS CYLINDRE BRILLANT DE DROITE, DERRIÈRE DES SACS DE SABLE.**
9. En entrant dans le fort, entrée de droite, puis à gauche, **DANS LE COIN GAUCHE DANS UNE CAGETTE EN BOIS POSÉE SUR UNE PALETTE (à gauche de la porte explosive).**
10. Sur la fornication au dessus du centre de tir, **SUR UNE PALETTE, DERRIÈRE UN SAC VERT.**

Chapitre 3 : Dernier bastion (Last bastion) :

<https://www.youtube.com/watch?v=uuX5WuSnWko&list=PLy-aYyV7hu0kISiLucoJYyp3BQDDRKYFT&index=17>

BONUS : 15% de chance que les survivants qui défendent la forteresse soient armées de meilleures armes à feu.

1. Zone de la citerne, **DANS LE COFFRE DU VIEUX PICKUP BLEU, SUR UN JERRICAN.**
2. Première partie du long escalier en U, **DANS LE COIN GAUCHE, DERRIÈRE UN CADAVRE.**
3. Dans terrain vague parsemé de cadavres, de matelas, et d’arbres, **ENTRE DES CARTONS ET UN SAC.**
4. Une fois la grille ouverte, à gauche, dans le coin gauche, **POSÉ SUR UNE CAISSE DE BOIS, DERRIÈRE UN SAC VIOLET.**
5. Après la descente de l’escalier tournant, sur la gauche, **À DROITE D’UN BUREAU BLANC, AU SOL.**
6. Dans la zone souterraine, après l’ouverture de la grille ronde, à la "rivière" verte, **DANS LE COIN GAUCHE DANS UNE CAGETTE DE BOIS.**
7. Grande sale des égouts (là où on ramasse la torche), à droite, **COIN GAUCHE, SUR UNE CAISSE DE BOIS DERRIÈRE UN SAC BLEU.**
8. Zone zombre : descendre puis à droite, **OBLIQUE GAUCHE, SUR LA TABLE DANS LE COIN GAUCHE, À DROITE DE L’ÉCRAN.**
9. Zone zombre : couloir central, prendre à gauche **LE COULOIR DE L’AFFICHE DE LA TOUR EIFFEL, ET TOUT DE SUITE À GAUCHE, DERRIÈRE UN CADAVRE DEVANT DES CARTONS.**
10. Après descente escalier métallique, "rivière" verte, **DANS LE COIN GAUCHE, DANS UNE CAGETTE EN BOIS POSÉE SUR UN BARIL BLEU COUCHÉ.**
11. Salle des crânes avec du puits circulaire : **DANS LE COIN GAUCHE DE LA PORTE RONDE EN FER, DERRIÈRE UN CADAVRE.**
12. Dans le fort, partie camping, côté droit, entre un container de plastique blanc et un tas de cartons, **SUR UNE COUCHE, DERRIÈRE UN SAC DE COUCHAGE ENROULÉ BLEU.**
13. Sur le fort, au bout après l’interrupteur, **À GAUCHE DE L’ARCHE, DANS LE COIN DERRIÈRE UNE CAISSE EN BOIS AVEC UN SAC BLEU, SUR UNE CAISSE EN BOIS.**